

# Sebastiano Galazzo

Via Della Liberazione, 53  
20068, Peschiera Borromeo (MI)  
+39 338 5482810  
sebastiano.galazzo@gmail.com

Competenze tecniche   Linguaggi: C/C++,PHP,SQL, Javascript/Ajax, Java, RDF, OWL  
Piattaforme: Lamp ( Linux, Apache, MySQL, PHP )  
Databases: MySQL  
Sistemi Operativi: Linux, FreeBSD, OpenBSD  
Api: Google Adwords, Google Analytics, yahoo, paypal,booking.com,  
venere.com, tradedoubler.com  
Librerie: Sviluppo moduli del webserver Apache 2.0, libNET,  
libPCAP, Adodb,DirectX, MFC, SDL, OpenGL, Java3D

Articoli                    <http://seo.witinside.net/algoritmi-genetici/>

Progettazione e sviluppo   Sviluppo di complesse applicazioni in C/C++  
Sviluppo di interfacce grafiche in C++ con l'utilizzo delle librerie  
multipiattaforma QT  
Disegno di complesse web applications  
Disegno ed amministrazione di databases  
Programmazione in assembly specializzato sulle istruzioni  
MMX,SSE,SSE2,SSE3,SSSE3, SS4,3DNow! ( intrinsics )  
Programmazione distribuita  
Sistemi di invio / ricezione **SMS** da Web, tramite telefono GSM

Ricerca e sviluppo  
**SEO** ( Search Engine  
Optimization)

Ho approfondito la tematica **SEO**, non solo per quanto riguarda le "best practice", ma anche da un punto di vista "matematico", approfondendo la conoscenza di algoritmi come **PageRank**, e algoritmi alla base delle attività di Google.

Tramite analisi pattern, reti neurali ho approfondito invece aspetti che riguardano il mondo delle keyword.

Per quanto riguarda il **SEO** il progetto che può senza dubbio rappresentare la mia esperienza sul campo è "Genesis". Si tratta di un software da me progettato e sviluppato che attraverso l'uso di **algoritmi genetici**, trova la migliore distribuzione dei link interni di un sito, al fine di ottimizzarne il PageRank. Vi invito a leggere l' articolo da me pubblicato su [Genesis](#)

Posso affermare, con abbastanza certezza, che nessuno ha mai affrontato questo tema, con questo approccio. Potete verificare Voi stessi cercando su [google.it](http://google.it) "seo algoritmi genetici" e su Google.com "seo genetic algorithms".

Troverete in prima posizione il mio articolo e noterete che non ci sono altri progetti simili, ma solo ipotesi di fattibilità.

Web semantic

Il progetto in questione, ancora in fase di sviluppo, prevede attraverso l'uso di una rete neurale, la possibilità di creare in automatico, una ontologia e una base di conoscenza.

Con questi elementi, oltre ad avere la possibilità di usare un motore

inferenziale e linguaggi come Sparql per l'interrogazione dei dati, ottenendo quindi un motore semantico, è possibile ottenere un potente motore di **tagging**, sull' esempio di wikipedia.

## Studi

**Titolo di studio** Laurea in Informatica conseguita il 30 Luglio 2003 presso l' Università degli studi di Catania con la votazione di 101/110.

**Tesi di laurea** " Un sistema di Computer Vision a supporto della viabilità in esercizio " (Relatore Chiar.mo prof. G. Gallo).

**Lingue** Buona conoscenza della lingua inglese.

## Esperienze lavorative

Gennaio 2005

( Impiego attuale )

Azienda: Gruppo Ubiquity, Hermess, iakké – Milano

Contratto: Tempo indeterminato

- Progettazione e sviluppo di un "software storage", utilizzato nelle attività di SEO, denominato per l'appunto "SEO machine". Si tratta di un Btree in grado di immagazzinare una enorme mole di dati, ma ricercabili in tempo  $\log_M N$  ( M numero massimo di elementi per nodo ed N numero di elementi nel Btree), prestazioni superiori rispetto all'uso di un database. Nel caso dei progetti SEO viene adoperato per elargire per ogni pagina web i link / contenuti, elaborati anche grazie al software **genesis**, ottimizzati per massimizzare il rendimento del sito web per i motori di ricerca.
- Progettazione e sviluppo di un motore di ricerca specializzato per la "Local Search". Il motore e' stato sviluppato in linguaggio C++, nello specifico su distribuzioni Debian, FreeBSD, come modulo del webserver Apache 2.0. Per incrementare le prestazioni e' stato eliminato l' uso di Databases. Al loro posto vengono utilizzate strutture dati avanzate ( Alberi AVL, Tabelle HASH, algoritmi dicotomici ) direttamente in memoria. Per alcune procedure particolarmente critiche e' stato fatto uso del linguaggio assembly. Sono state implementate le funzioni di tassonomia, flessatura e correzione delle query strings
- Sviluppo applicazioni per il digitale terrestre. Implementate le funzionalità di lettura di SmartCard dal decoder utilizzando le librerie OCF e canale di ritorno.

Gennaio 2004

Gennaio 2005

Azienda: "HT informatica S.r.l" – Siracusa

Contratto: Tempo indeterminato

- Progettazione e sviluppo di Databases, software multimediale, per aziende pubbliche e private operanti nel settore sanitario.
- Sviluppo di CRM basati su tecnologia web

- Sistemi di invio / ricezione SMS da Web, tramite telefono GSM.

Ottobre 2003

Dicembre 2004

Azienda: "Biesse S.r.l." - Modena

Contratto: Consulenza

- Progettazione e sviluppo di un software per il pattern recognition utilizzando algoritmi di Mathematical Morphology con lo scopo di migliorare il processo di incisione di immagini, per mezzo del laser, sui rulli di stampa. Utilizzati algoritmi di computer grafica 2D. Per lo sviluppo e' stato usato il linguaggio C++ in ambiente Windows.

Ottobre 2001

Ottobre 2003

Azienda: "LEAR Engineering S.r.l." - Modena

Contratto: Consulenza

- Progettazione e sviluppo di un software per la video sorveglianza, implementando il motion detection, utilizzando i linguaggi di programmazione C++, Java, Assembly usando le istruzioni MMX e SSE. Implementate inoltre funzionalita streaming video in broadcasting, con architettura Client / Server, sviluppato in ambiente Linux. Le prestazioni sono state giudicate da esperti del settore superiori alla media dei software in commercio ed allineabili ai sistemi al top della gamma del valore di 25.000,00 euro. Durante lo sviluppo e' stato inoltre sperimentato un algoritmo di compressione delle immagini basato sulla trasformata wavelet. I primi risultati hanno riscontrato performance migliori del JPEG in termini di qualita' ed inferiori di circa il 30% rispetto al JPEG2000, dovuto, per scelta tecnica, alla sua maggiore semplicita'.

Settembre 2002

Luglio 2003

Azienda: "Universita' degli Studi di Catania" – Catania

Contratto: Consulenza

- Realizzazione di un software in grado di determinare la distanza di visibilita' all' interno di un veicolo in movimento attraverso l' utilizzo di videocamere e di un sistema GPS. Utilizzati algoritmi di computer grafica 3D e 2D. Per lo sviluppo e' stato usato il linguaggio C++ in ambiente Windows.